



## RUCHOME OBRAZKI

Dzięki aplikacji *Voyages extraordinaires d'Axel*, zaprojektowanej przez studio graficzne Maison Tangible, ilustracje w tej książce nabierają życia jak za dotknięciem czarodziejskiej różdżki!

Ponieważ istnieje jedynie oryginalna francuskojęzyczna wersja aplikacji, dla ułatwienia poniżej przedstawiamy prostą instrukcję obsługi krok po kroku.

1. Poproś kogoś dorosłego o pobranie na telefon lub tablet\* darmowej aplikacji *Voyages extraordinaires d'Axel*
2. Dotknij palcem pomarańczowy podłużny przycisk z napisem C'EST PARTI!
3. Umieść urządzenie mobilne nad dowolną ilustracją
4. Gotowe! Ruszaj w niezwykłą podróż z Axelem!



\*aplikacja działa na urządzeniach mobilnych z systemem iOS i Android

Aurélien  
Jeanney

# niezwykłe PODRÓŻE Axela



KROPKA

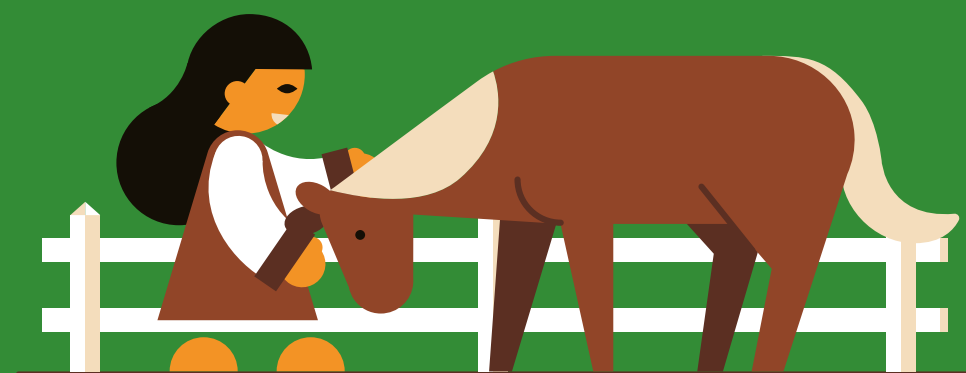


## Soon

Soon uwielbia naukę. To najlepsza przyjaciółka Axela. Są praktycznie nierozłączni! Razem obserwują dzikie zwierzęta, zwiedzają morskie głębiny i tysiące innych fascynujących miejsc.

## Axel

Axel jest chłopcem z pasją do historii i wielką ciekawością otaczającego go świata. Na zmianę wciela się w chemika, astronautę, nurka i turystę, żeby odkrywać bajeczne światy.



## Zelda i Archimedes

Kotka Zelda to czworonożny, a ptaszek Archimedes to dwuskrzydły towarzysz Axela i Soon. Zwierzaki nigdy nie odstępują ich boku.



## ZAGINIONE PRZEDMIOTY

Pomóż naszym przyjaciołom w poszukiwaniu zgubionych przez nich przedmiotów i zwierząt. Każda z poniższych nazw jest wymieniona tylko raz na kolejnych stronach książki. Jeśli nie uda ci się odnaleźć którejs z nich, aplikacja pomoże ci je odkryć.



ZNACZEK



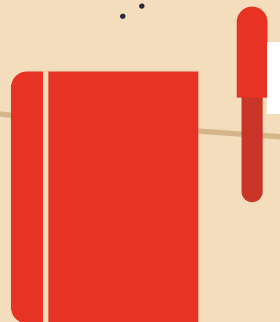
MIKROSKOP



TELEFON



NOTES I DŁUGOPIS



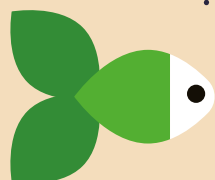
PIÓRKO  
ARCHIMEDESA



LUPA



MAŁA ZIELONA  
RYBKA



ZŁODZIEJKA  
SERA



## MORZA I OCEANY

strona 10



## BEZMIAR KOSMOSU

strona 18



## DZIKIE ZWIERZĘTA

strona 26



## ŻYCIE NA FARMIE

strona 34



## MIASTO PRZYSZŁOŚCI

strona 42







## MORZA I OCEANY

Axel i Soon odkrywają podwodne cuda: rośliny i zwierzęta we wszystkich możliwych kolorach. Czy wiesz, że ten świat jest jeszcze bardzo słabo zbadany? To doskonała motywacja dla naszej dwójki, żeby wyruszyć w drogę. Archimedes już pomknął przed siebie. Zelda jeszcze się waha, bo bardzo nie lubi wody.

### MIT O REKINIE ZABÓJCY

Jeśli rekin atakuje człowieka, dzieje się to zazwyczaj przez pomyłkę: myli go z żółwiem lub dużą rybą. Ofiarą rekinów pada kilkanaście osób rocznie. Jak widać, rekin nie ma wiele wspólnego z najgroźniejszym dla człowieka zwierzęciem: komarem!



### JAK DZIAŁA ŁÓDŻ PODWODNA?

Żeby zejść na dno oceanu, łódź podwodna napełnia wodą swoje duże zbiorniki, zwane zbiornikami balastowymi. Żeby wypłynąć z powrotem na powierzchnię, opróżnia zbiorniki z wody i zastępuje ją powietrzem. A potem hop ku powierzchni!

### GIGANTYCZNE WODOROSTY

Te algi robią wrażenie! Mogą rosnąć w tempie do 50 centymetrów na dzień i osiągnąć nawet 60 metrów wysokości. Tworzą prawdziwe lasy, które są domem dla kilkudziesięciu gatunków ryb i skorupiaków. To niezwykle bogaty ekosystem.



### BYSTRY JAK OŚMIORNICA

Ośmiornica ma 8 ramion zwanych mackami. Ma też 9 mózgów, co czyni ją niedoścignioną ekspertką w dziedzinie rozwiązywania zagadek i łamigłówek. Wyobraź sobie, co można zrobić z tyloma rękami: superszybko pływać, wygrywać konkursy łaskotek lub jeść osiem lodów naraz!

